# Vorstudie

## Änderungsgeschichte

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Änderung | Autor |
| 24.02.2012 | 1.0 | Erste Version des Dokuments | CH |

## Vision

Informatik gegen aussen kehren. Poster zeigen, andere Ideen? Wall reagiert auf vorübergehende Personen. Dadurch Anlockung des Benutzers (Interesse wecken).

## Interviews

### Fragebogen

|  |  |
| --- | --- |
| Attribut | Wert |
| Name |  |
| Wie lange befindest du dich in Gebäude 4? |  |
| Wieso befindest du dich in Gebäude 4? |  |
| Wie oft befindest du dich in Gebäude 4? |  |
| Zu welcher Zeit befindest du dich am Meisten im Gebäude 4? |  |
| Was wäre deine Reaktion wenn ein Bildschirm auf dich reagieren würde? |  |
| Würde dies dich eher anziehen oder abschrecken (beobachtet fühlen)? |  |
| Du kannst mit dem Programm/Bildschirm interagieren was würdest du dabei gerne tun/entdecken? Was würde dich interessieren? |  |
| Einmal damit interagiert was würde dich dazu motivieren dies wieder zu tun? |  |
| Würden dich interaktive, kurze Spiele ansprechen? |  |
| Wie stark interessieren dich die Bachelor Poster? |  |
| Würdest du diese über einen interaktiven Bildschirm lesen wollen? |  |
| Interessieren dich auch die Poster von den Vorjahren? |  |
| Würden dich Videos zu den Bachelor Arbeiten interessieren? |  |
| Würden dich Videos mehr als die Poster interessieren? |  |
| Würden dich auch aktuelle Informationen zu Events an der HSR über den Bildschirm interessieren? |  |